

Spielanleitung: Vier gewinnt

Ziel des Spiels

Ziel von „Vier Gewinnt“ ist es, als erster Spieler vier eigene Spielsteine in eine Reihe zu bringen – waagrecht, senkrecht oder diagonal.

Spielmaterial

- 1 Spielgitter (meist 7 Spalten × 6 Reihen)
- 21 Spielsteine pro Spieler in zwei verschiedenen Farben

Spielvorbereitung

Das Spielgitter wird senkrecht zwischen die beiden Spieler gestellt. Jeder Spieler wählt eine Farbe und erhält alle Spielsteine dieser Farbe.

Spielablauf

- Die Spieler setzen abwechselnd jeweils einen ihrer Spielsteine in eine beliebige Spalte.
- Der Stein fällt innerhalb der gewählten Spalte nach unten auf die niedrigste freie Position.
- Es darf nur von oben eingeworfen werden – ein direktes Platzieren in der Mitte ist nicht erlaubt.

Spielziel erreichen

Sobald ein Spieler vier seiner Steine in einer Reihe platziert hat (horizontal, vertikal oder diagonal), gewinnt er das Spiel sofort.

Unentschieden

Wenn alle Felder des Spielgitters gefüllt sind und kein Spieler vier Steine in einer Reihe hat, endet das Spiel unentschieden.

Strategietipp (optional)

Achte nicht nur auf deine eigenen Reihen, sondern blockiere auch gezielt die Versuche deines Gegners, vier in eine Reihe zu bringen.