

LEITERGOLF



Spielablauf und –regeln

Das Spiel ist rundenbasiert. In der ersten Runde fängt der älteste Spieler an, dann folgt der zweitälteste und so weiter. In den weiteren Runden fängt der jeweils Punkt führende Spieler an.

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, wirft er nacheinander seine drei Bolas aus etwa 5 m Entfernung auf die Leiter - möglichst so dass die Bolas sich um die Leitersprosse wickeln und hängen bleiben. **Achtung!** die eigenen Bolas können von nachfolgenden Spielern heruntergeworfen werden oder umwickelt werden. Wenn in der Runde alle Spieler geworfen haben, werden die Punkte vergeben. Es gibt nur Punkte für Bolas, die am Ende der Runde noch an der Leiter hängen.

- **3 Punkte** für die hängenden Bolas an der obersten Leitersprosse
- **2 Punkte** für die hängenden Bolas an der mittleren Leitersprosse
- **1 Punkt** für die hängenden Bolas an der untersten Leitersprosse
- hängen alle drei Bolas eines Spielers auf der Leiter, bekommt er einen Extrapunkt

Pro Runde kann man Maximal 10 Punkte erreichen. Die in jeder Runde erzielten Punkte werden addiert. Sieger ist, wer exakt 21 Punkte erreicht hat. Ist die Punktzahl von 21 Punkten überschritten, fängt man in der nächsten Runde von 0 an. Ist die Punktzahl unter 21 Punkten fängt man die nächste Runde mit dieser Punktzahl wieder an. Hat ein Spieler schon früher 21 Punkte so ist das Spiel vorbei, doch haben mehrere in der gleichen Runde 21 Punkte so kommt es zu einem Stechen.

