

Die grundlegenden Jakkolo-Regeln

Das Spiel Jakkolo kommt aus den Niederlanden und wird auch Sjoelen oder Sjoelbak genannt. Es besteht aus einem länglichen Spielbrett aus Holz, an dessen Ende sich vier Tore mit unterschiedlicher Punktebeschriftung (1 bis 4) befinden, und mindestens 30 runden Holz-Spielsteinen.

- Das Ziel von Jakkolo ist es, möglichst viele der Spielsteine innerhalb der drei Spielrunden in die Tore zu schieben. Hierfür stehen Ihnen 30 Spielsteine zur Verfügung.
- Vor dem Start des Spiels ist es erlaubt mit 5 Steinen zu proben. Danach dürfen Sie jeden Spielstein nur einmal pro Runde berühren.
- Nun versuchen Sie jeden Spielstein in eines der Tore zu schieben. Hierfür dürfen Sie sich nur im vorderen Abwurfelfeld bewegen. Damit die Punkte gelten können, müssen die Puks komplett über der schwarzen Linie des Tores liegen.
- Je mehr Spielsteine Sie im Laufe des Spiels verwenden, desto schwieriger wird es, die Tore zu treffen. Es bildet sich Stau und es ist immer mehr Geschicklichkeit gefragt, Punkte in der jeweiligen Runde zu erzielen.
- Wenn Sie alle Spielsteine verbraucht haben, sammeln Sie alle Puks ein, die nicht in einem Tor liegen. Diese verwenden Sie für die nächste Runde. Am Ende jeder Runde stapeln Sie die Puks in den Toren, um Platz zu schaffen.
- Es gibt maximal drei Runden. Das Spiel endet vorher, wenn sich alle Spielsteine in Toren befinden. Anschließend erfolgt die Punktezahlung.

Punktezahl:

- Eine Lage (= 1 Scheibe pro Fach) zählt 20 Punkte.
- Scheiben, die zu keiner Lage gehören, werden mit der Punktzahl ihres Faches gewertet.

Beispiel:

Scheiben je Fach:

8

7

6

8



6 Lagen x 20 Punkte = 120 Punkte

Restliche Steine:

2 x 2 = 4 P.

1 x 3 = 3 P.

0 x 4 = 0 P.

2 x 1 = 2 P.

Ergebnis: $120 + 4 + 3 + 0 + 2 = 129$ Punkte

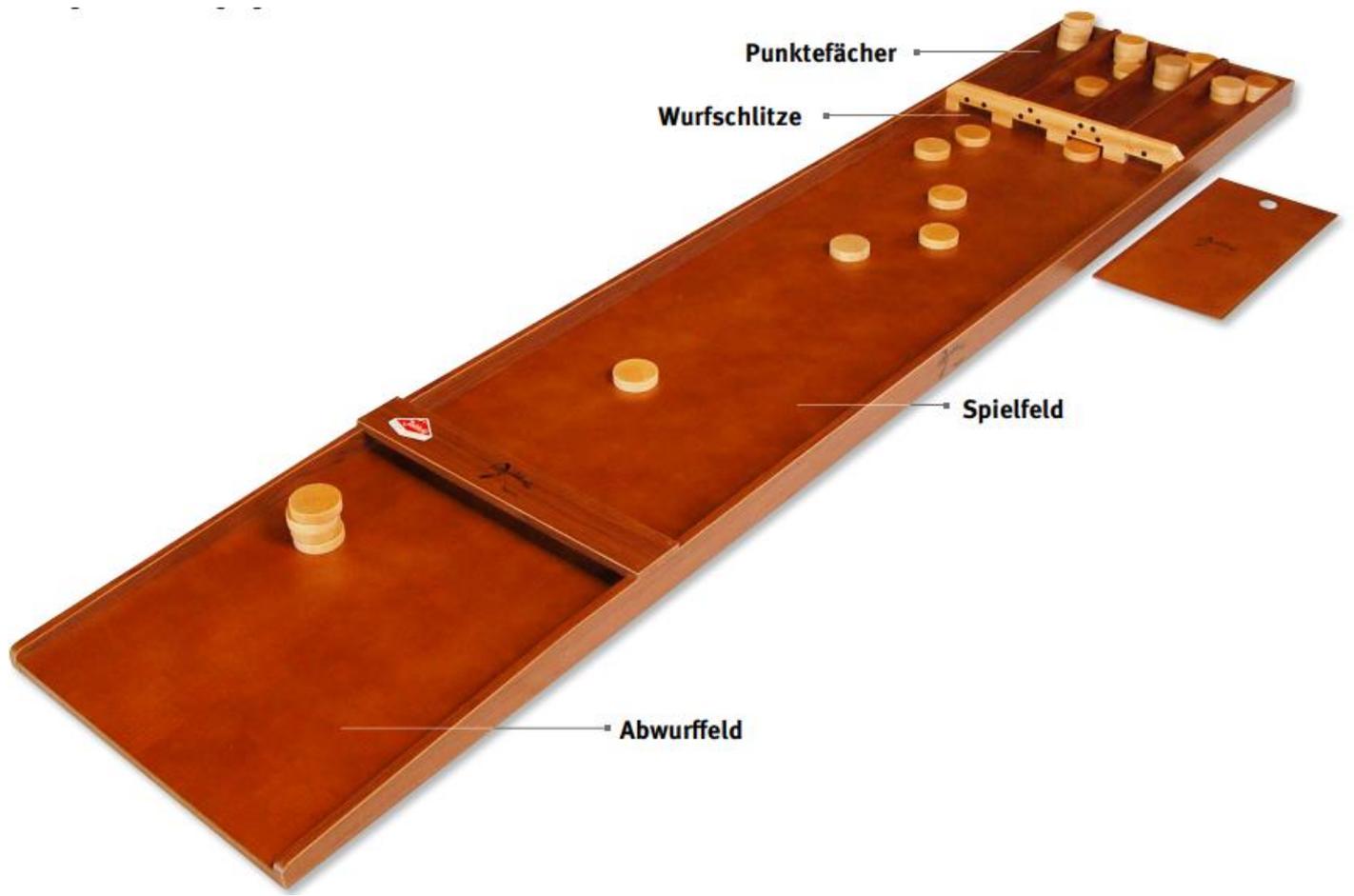
Weitere Spielweisen:

EINZEL: Wie oben beschrieben.

KOPPEL: 2 Spieler, jeder spielt einen Durchgang, dann wird zusammengezählt.

TRIO: Wie Koppel, jedoch mit 3 Spielern

TRIPLE: Wie Einzel; doch der 1. Durchgang zählt dreifach, der 2. zählt zweifach, der 3. einfach.



Punktefächer

Wurfslitze

Spielfeld

Abwurfelfeld